



UNIVERSITÄT  
LEIPZIG

Das Kooperationsprojekt diggr

# Datenbasierte Erforschung japanischer Videospiele

Leipzig, 04.12.2017

Jun.-Prof. Dr. Martin Roth

André Lahmann



## 4500 Videospiele aus Japan, gespendet von CERO



Zustand der Schenkung im Frühjahr 2015

Kooperationsprojekt

# **“Datenbasierte Spurensuche globaler Einflüsse japanischer Videospielekultur”**

## Projekt - Eckdaten

- DFG gefördert im LIS-Förderprogramm “Forschungsdaten in der Praxis”
- Projektlaufzeit: 2017 - 2019
  
- Team:
  - Leitung: Leander Seige (UBL), Jun.-Prof. Martin Roth (Japanologie Leipzig)
  - Koordinierung: André Lahmann
  - Mitarbeiter: Konstantin Freybe, Tracy Hoffmann, Peter Mühleder, Florian Rämisch

## Projektziele

1. **Überführen** heterogener Forschungsdaten in ein interoperables Format
2. **Zugang** zu Forschungsdaten ermöglichen
3. **Nutzung** von Forschungsdaten zur Beantwortung von Forschungsfragen und Entwicklung von Best Practise Lösungen

## Datenquellen

 メディア芸術データベース

 **fandom**  
POWERED BY **wikia**

**GameFAQs**

**Moby Games**

**IDR**

**ESRB**

**PEGI** Pan  
European  
Game  
Information

  
WIKIPEDIA

**ogdb.eu**

  
CLARIN-D

 **USK**

  
WIKIDATA

 **IGDB.com**

Wissenschaftliche Daten

Autoritative Quellen

Online Knowledge Bases

Community Quellen

## NieR Replicant (PS3, JP, 2010)

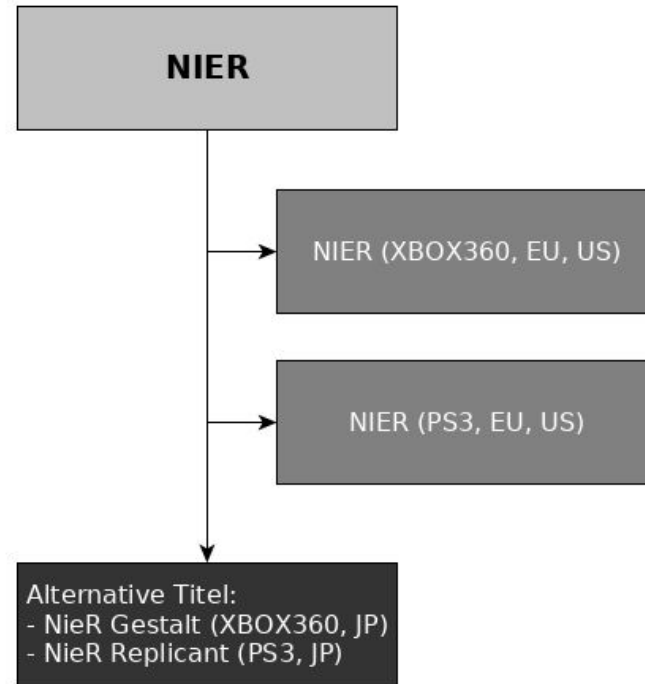
Alternative Titel und Versionen:

- NIER  
(XBOX360/PS3, EU, US)
- NieR Gestalt  
(XBOX360, JP)



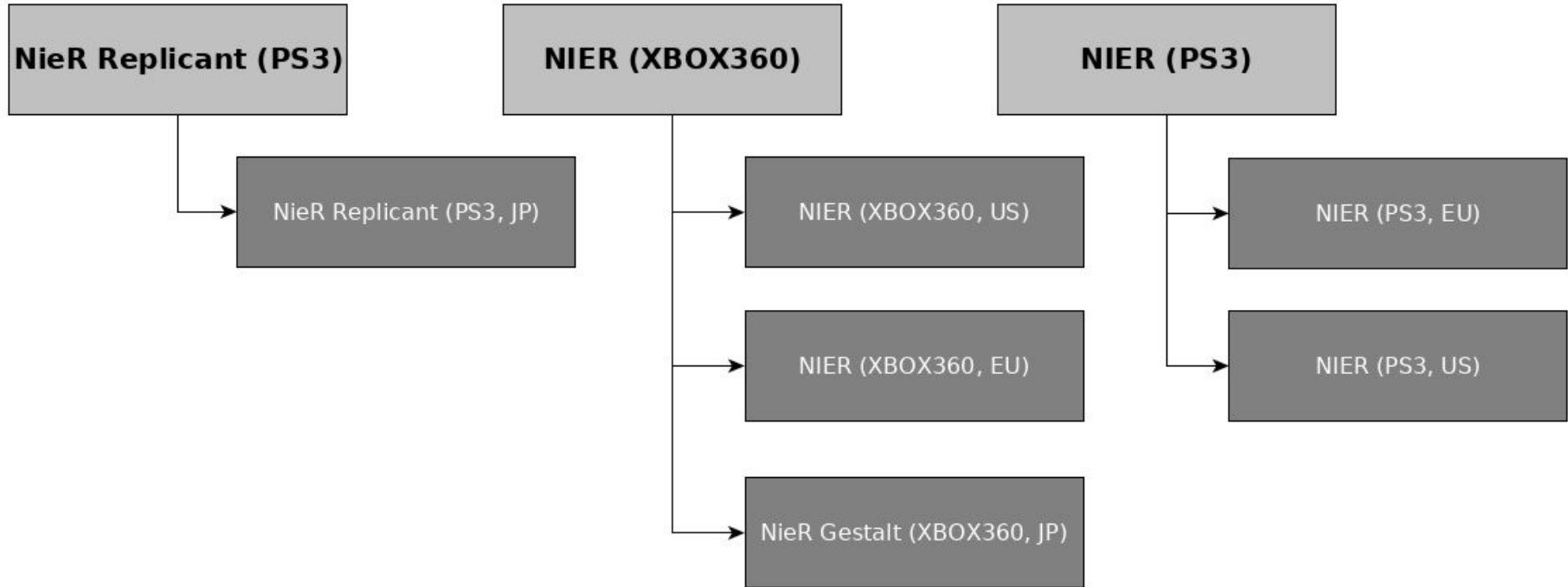
Cover von gamefaqs.com, © Square Enix Co., Ltd.

## NIER Modellierung bei MobyGames





## NIER Modellierung bei GameFAQs

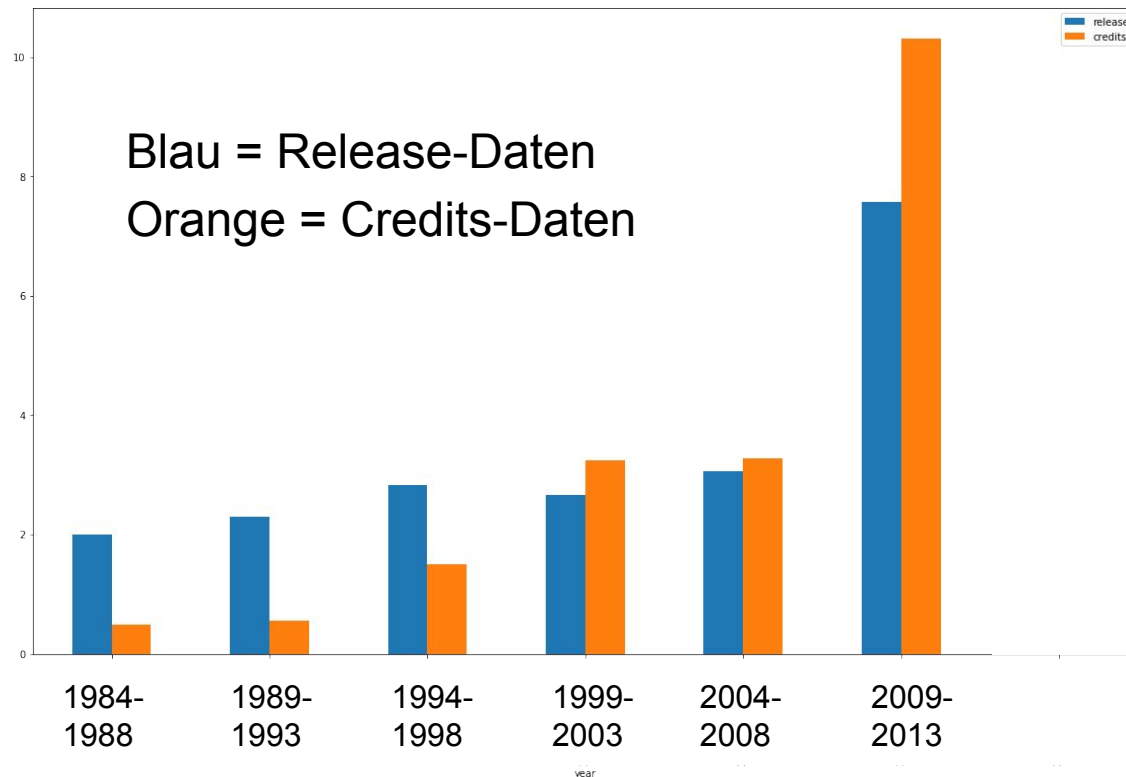


Tiny Use Case

# Wer produziert Videospiele wann und wo?

## Durchschnittliche Anzahl beteiligter Firmen pro Release

In beiden Varianten deutlicher Anstieg der beteiligten Firmen



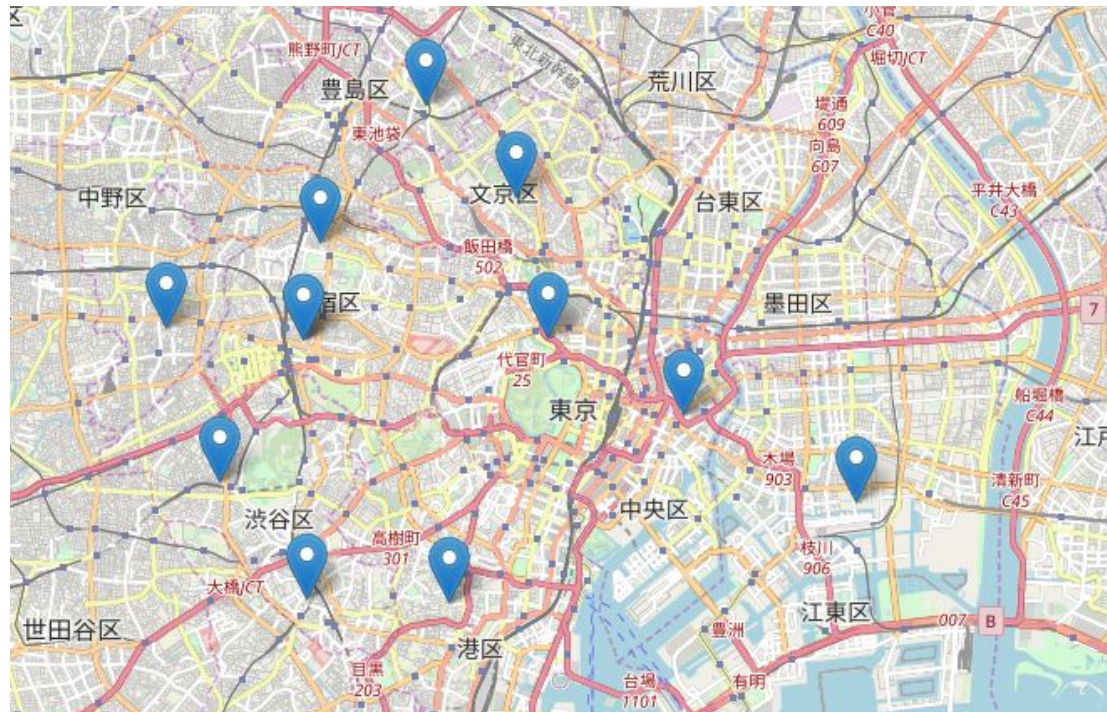
## Nier: Replicant (2010, PS3, Japan Release)



Visualisierung durch Peter Mühleder (UBL, diggr), mithilfe von iPhython und OpenStreetMaps

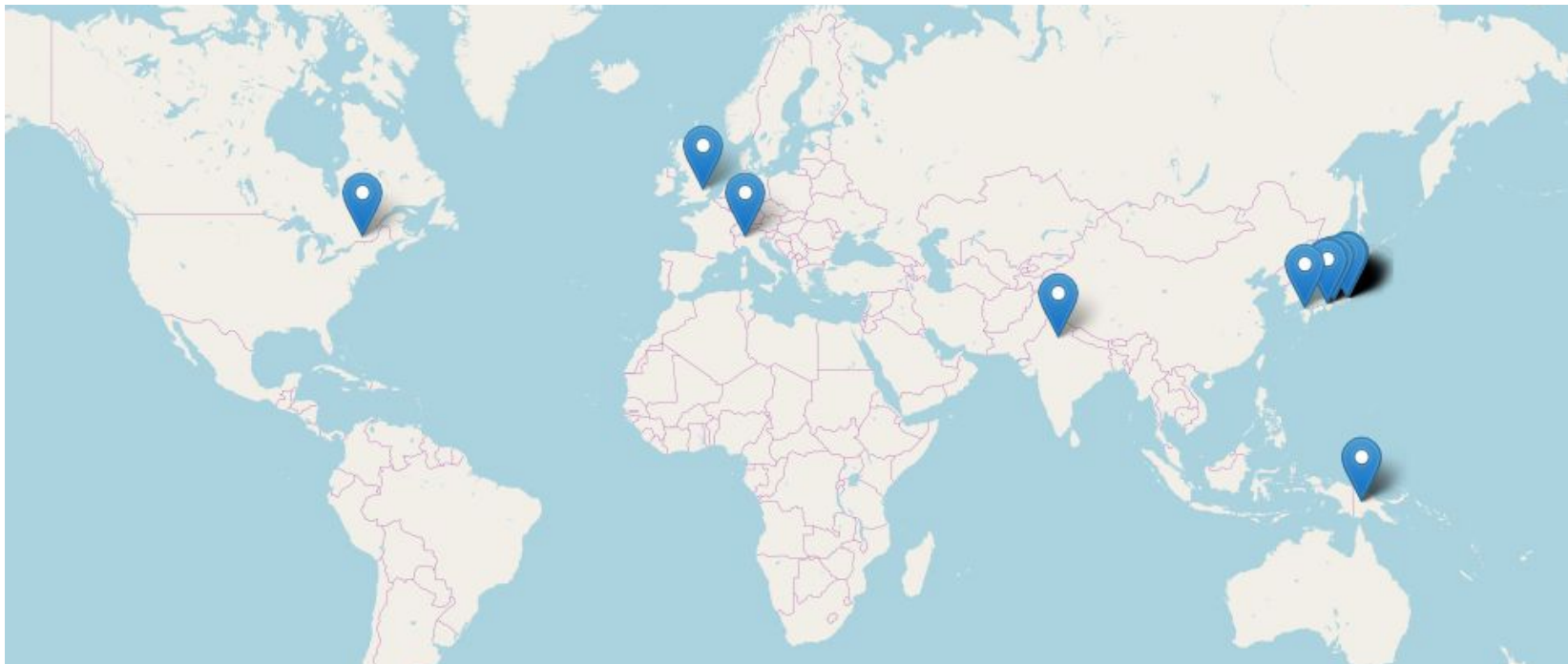
## Konzentration der Firmen in Tokyo

Beteiligte Firmen am Release “Nier:Replicant” (PS3, 2010, Japan Release) laut Mobygames.com



Visualisierung durch Peter Mühleder (UBL, diggr), mithilfe von iPython und OpenStreetMaps

## Nier: Automata (2017, PS4, Japan Release)



Visualisierung durch Peter Mühleder (UBL, diggr), mithilfe von iPhython und OpenStreetMaps



## Firmenverteilung in Japan

Beteiligte Firmen am Release “Nier:Automata” (PS4, 2017, Japan Release) laut Mobygames.com



Visualisierung durch Peter Mühleder (UBL, diggr), mithilfe von iPhython und OpenStreetMaps

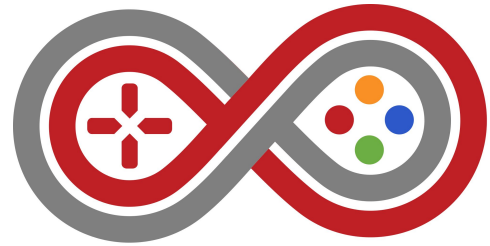


UNIVERSITÄT  
LEIPZIG

**VIELEN DANK!**

**Jun.-Prof. Dr. Martin Roth**  
martin.roth@uni-leipzig.de

**André Lahmann**  
lahmann@ub.uni-leipzig.de



**diggr.link**